

## LİSELER ARASI 3D YAZICI ATÖLYESİ VE YARIŞMASI KATILIM KOŞULLARI

**Ekibini Kur! Hayal Et ve Tasarla ! 3D Yazıcı ile Üret !**

### 1. Organizasyon

Darüşşafaka Eğitim Kurumları

### 2. Amaç

Günümüzün yenilikçi teknolojilerinden biri olan 3D teknolojilerini kullanarak, lise çağındaki öğrencilerde tasarımsal düşünce becerisini geliştirmek, tüketmek yerine üretmeyi hedefleyen gençlerin yetişmesine katkı sağlamak.

### 3. Konu

Karşılaşılan problemlere 3D yazıcı teknolojileri kullanılarak yenilikçi çözümler bulmak, 3D yazıcı teknolojileri ile yeni ürünler tasarlamak ve üretmek.

### 4. Kimler Katılabilir?

Atölye ve yarışma Türkiye genelindeki tüm ortaöğretim öğrencilerine açıktır.

### 5. Katılım Koşulları

- Liseler arası 3D yazıcı Atölyesi ve Yarışması, iki günlük atölye ve yarım günlük yarışma süreci olmak üzere toplam 2,5 günden oluşur.
- Atölye ve yarışmaya katılım ücretsizdir.
- Yarışma, misafir okullar ve Darüşşafaka Okulları kategorileri olmak üzere iki kategoride gerçekleştirilecektir.
- Atölyeye katılım gönüllülük esasına dayanmaktadır.
- Etkinlik covid-19 tedbirleri kapsamında çevrim içi olarak gerçekleştirilecektir.
- Her okul atölye ve yarışmaya kendi öğrencilerinden oluşan **bir takım** ile katılabilir
- Takımlar 3 öğrenciden oluşmak zorundadır.
- Her takımın, okul tarafından atanacak bir danışman öğretmeni olacaktır. Bu öğretmen, takımın atölye ve yarışmaya hazırlanmasını sağlayacak ve süreci koordine edecektir. Atölye ve yarışma esnasında takımına eşlik edecektir.
- Seçici kurul, başvuran okullar arasından başvuru sırasına göre atölyeye katılacak 50 misafir okul ile 5 Darüşşafaka Lisesi takımını belirleyecektir. Yarışmaya, atölyeye katılan okulların tasarım ve proje fikirlerinin jüri değerlendirmesi sonucu belirlenen 15 misafir okul ile 3 Darüşşafaka Lisesi takımı katılacaktır. Yarışmaya katılacak okullar web sayfasından ilan edilecektir.
- Yarışmaya katılan her takım yalnızca kendi okulunu temsil edebilir.
- Atölyenin ilk gününde, takımlara 3D yazıcı teknolojileri, girişimcilik ve Fusion 360 Tasarım ve Modelleme Eğitimleri verilecek olup; yarışma konusu ise günün sonunda açıklanacaktır.
- Atölyenin ikinci günü, takımların yarışma görevine uygun proje geliştirmeleri ve bunun bir bölümünde 3D yazıcı ile üretilebilecek tasarım yapmaları istenecektir. Takımların kendi özel konferans odalarında ve Fusion 360 bulutu üzerinde çalışarak ikinci günün sonunda

tasarım dosyalarını ve proje fikirlerini düzenleyici komiteye dijital ortamda vermiş olmaları gerekmektedir.

- Yarışmaya davet edilen takımların seçici kurula sunmak üzere projeleriyle ilgili bir ppt sunum hazırlamaları gerekmektedir.
- Yarışma, okul takımlarının atölye sürecinde ürettikleri ve sundukları ürünler üzerinden gerçekleştirilecektir.
- Yarışma günü, proje sunumunu yapmayan takımlar yarışmadan elenir.
- Atölyeye katılan tüm takımların öğrencilerine ve danışman öğretmenlerine Katılım Belgesi verilecektir.
- Atölye ve Yarışmanın Covid-19 tedbirleri kapsamında online(çevrim içi) gerçekleştirilecek olmasından dolayı engelli öğrencilerin katılmasında herhangi bir sakınca yoktur.
- Yarışmaya katılacak öğrencilere bilgisayar desteği verilmeyecek olup, takımlar kendi bilgisayarları ile yarışmaya katılacaklardır.
- Yarışmanın herhangi bir sponsoru yoktur. Yarışma kapsamında katılımcılara verilecek katılım belgeleri ve başarı sertifikalarının masrafları Darüşşafaka Cemiyetimiz tarafından karşılanacaktır.
- Yarışmada sergilenen ve/ya sonrasında dereceye giren fikirleri içeren çalışmalar yayınlanıp konuyla ilgili etkinliklerde sergilenebilecektir. Yayınlanan ve/ya sergilenen eserlerin herhangi bir mecrada kullanılması ve uygulanması halinde ayrıca telif ücreti ödenmeyecektir.
- Katılımcılar ve okullar, yaptıkları online başvuru ile yukarıda belirtilmiş olan bütün şartları kabul ettiklerini beyan etmiş olurlar.
- Atölye ve yarışma başvuruları [www.3dyaziciatolyesi.com](http://www.3dyaziciatolyesi.com) adresinden online olarak yapılacaktır.

## 6.ATÖLYE VE YARIŞMA PROGRAMI

Gün	Yapılacak Çalışmalar
14.05. 2022 (09.00-10.30)	<ul style="list-style-type: none"><li>• 3D yazıcılar, çalışma prensipleri, inovasyon, girişimcilik konularında genel eğitim</li></ul>
14.05. 2022 (11.30-17.00)	<ul style="list-style-type: none"><li>• 3D Tasarım ve Modelleme Eğitimi- Fusion 360</li><li>• Takımlara 2022 yılı yarışma temasının açıklanması</li></ul>
15.03.2022 (09.00-17.00)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Takımların mentorları ile görevlerini gerçekleştirmesi Gün sonunda takımların oluşturdukları tasarımların ve proje fikirlerinin Darüşşafaka Lisesi yarışma komitesine iletilmesi</li></ul>
16-17.05.2022	<ul style="list-style-type: none"><li>• Takımların oluşturdukları 3D tasarımların ve proje fikirlerinin jüri tarafından değerlendirilmesi ve yarışmaya davet edilecek 15 misafir okul ile 3 Darüşşafaka Lisesi takımının belirlenmesi.</li></ul>

17.05.2022	<ul style="list-style-type: none"><li>Jüri değerlendirmesi sonucu yarışmaya katılmaya hak kazanan 15 misafir okulun ve 3 Darüşşafaka Lisesi takımının web sayfasından ilan edilmesi</li></ul>
17-20.05.2022	<ul style="list-style-type: none"><li>Yarışmaya katılacak okulların tasarımlarının Darüşşafaka Lisesi 3D laboratuvarında basılması</li><li>Yarışmaya katılacak takımların kendileri ile paylaşılan sunum formatına uygun hazırlamış oldukları ppt proje sunumlarını sunum bilgisayarına yüklenmek üzere Darüşşafaka Lisesi yarışma komitesine göndermeleri</li></ul>
21.05.2022 (10.00-14.00)	<ul style="list-style-type: none"><li>Ekiplerin ürün sunumu, jüri değerlendirmesi ve ödül töreni.</li></ul>

#### 6. Jüri Üyeleri\*

Jüri heyeti aşağıda yer alan kişilerden oluşmaktadır. Jüri heyetinde sonradan meydana gelebilecek değişiklikler Darüşşafaka Eğitim Kurumları ve organizasyon ekibi takdirindedir.

Özgür ASLAN-Makine mühendisi  
Furkan GÜNAL-Tasarım Mühendisi & 3D Modelleme Uzmanı  
Emrah KÜÇÜKÖZ-Elektronik ve Haberleşme mühendisi

#### Değerlendirme Ölçütleri

Yarışmada çalışmalar 100 puan üzerinden değerlendirilecektir. 100 puana ek olarak çalışmalarda "sosyal fayda" bileşenlerine göre jüri maksimum 15 puan daha fazla verebilecektir.

Ölçüt	Puan
<b>Ürün hakkında özet tanımlamalar</b>	
Problemin tanımı	15
Çözümün gerekçeli tanımlanması	15
<b>Yenilikçilik</b>	15
<b>Teknik Yeterlilik</b>	
Ürünün 3D yazıcı ile yazılabilirliği	5
Malzeme verimliliği	5
Zaman verimliliği	5
<b>Tasarım ve Malzeme seçimi</b>	
Tasarım	5

Doğru malzeme seçimi	5
Seçilen malzemelerin optimum kullanımı	5
<b>Sunum</b>	
Sunum tekniklerine dikkat etme	5
Etkin bir sunum gerçekleştirebilme	5
<b>Takım çalışması</b>	
İşbirlikli çalışma	5
İş fikrini zenginleştirecek girişimlerde bulunma (Logo tasarımı, video, sosyal medya kullanımı, alan araştırması, slogan, fikrin orijinalliği vb.)	10
<b>Sosyal Fayda (bonus)</b>	+15

## 7. Ödüller

- En yaratıcı tasarım ödül sertifikası
- En iyi iş fikri ve girişimcilik ödül sertifikası
- En iyi takım çalışması ödül sertifikası
- En iyi sunum ödül sertifikası
- En iyi sosyal fayda ödül sertifikası

## 8. Takvim

Etkinlik	Tarih
Atölye ve Yarışma başvurusunun açılması	21.03.2022
Atölye ve Yarışma başvurusunun kapatılması	09.05.2022
Atölyeye katılacak okulların açıklanması	10.05.2022
Yarışmaya katılacak okulların açıklanması	17.05.2022
Yarışma sunumlarının yarışma komitesine iletilmesi	17-20.05.2022
Atölyeler	14-15.05.2022 Cumartesi-Pazar
Yarışma ve ödül töreni	21.05.2022 Cumartesi

9. **İletişim**

**Adres** : Darüşşafaka Mahallesi Darüşşafaka Cad. No: 5/9 Sarıyer/İstanbul

**Telefon:** 0 212 939 28 00

**e- mail:**hasan.yazgu@dek.k12.tr

Aynur KARABULUT  
Fen Bilimleri Bölüm Başkanı

Nilüfer KAVAKLI  
Okul Müdürü